

DAFTAR ISI

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR	iii
KATA PENGANTAR	iv
ABSTRAK	vi
<i>ABSTRACT</i>	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR TABEL	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	4
1.3 Tujuan Penelitian	4
1.4 Manfaat Penelitian	4
1.5 Batasan Masalah	5
1.6 Kerangka Berpikir.....	6
1.7 Sistematika Penulisan Tugas Akhir.....	7
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	8
2.1 Perancangan	8
2.2 E-Commerce	8
2.2.1 Jenis-jenis <i>E-Commerce</i>	9
2.3 Penjualan.....	9
2.4 Aplikasi.....	10
2.4.1 Pengertian Aplikasi	10
2.4.2 Aplikasi <i>Mobile</i>	10
2.5 Tahu	10
2.5.1 Sejarah Tahu Sumedang Di Indonesia.....	11
2.5.1 Perkembangan Tahu Sumedang Di Indonesia	11
2.6 <i>Prototype</i>	13
2.7 UML	14

2.7.1	<i>Use Case Diagram</i>	17
2.7.2	<i>Activity Diagram</i>	19
2.7.3	<i>Class Diagram</i>	21
2.8	<i>Software dan Bahasa Pemrograman</i>	22
2.8.1	<i>Figma</i>	22
2.8.2	<i>Android Studio</i>	22
2.8.3	<i>Visual Studio Code</i>	23
2.8.4	XAMPP.....	23
2.8.5	MySQL	23
2.8.6	PHP	23
2.8.7	<i>Kotlin</i>	24
2.8.8	<i>Adminer Database</i>	24
BAB III METODE		25
3.1	Rencana Penelitian	25
3.2	Objek Penelitian.....	25
3.2.1	Lokasi penelitian	25
3.2.2	Waktu Penelitian.....	26
3.3	Visi dan Misi Industri Tahu Sumedang.....	26
3.3.1	Visi.....	26
3.3.2	Misi	26
3.4	Struktur Organisasi	27
3.5	Menentukan Topik	28
3.6	Pengumpulan Data	28
3.6.1	Observasi.....	28
3.6.2	Wawancara.....	29
3.7	Studi Literatur	29
3.7.1	Kesimpulan dan Perbedaan Penelitian Saat Ini Dengan Studi Literatur	33
3.8	Metode Pengembangan Sistem	33
3.8.1	Alur Proses Sistem Manual Pada Industri Tahu Sumedang.....	36
3.8.2	Alur Proses Sistem Usulan	37
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....		40
4.1	Metode <i>Prototype</i>	40
4.2	Analisis Kebutuhan.....	41

4.2.1	Kebutuhan Fungsional.....	41
4.2.2	Kebutuhan Non Fungsional.....	42
4.3	Analisis Menggunakan Metode PIECES.....	43
4.4	Rancangan Usulan UML.....	44
4.4.1	<i>Use Case Diagram</i>	45
4.4.2	<i>Activity Register Customer</i>	47
4.4.3	<i>Activity Login Customer</i>	49
4.4.4	<i>Activity Menu Customer</i>	51
4.4.5	<i>Activity Order Produk</i>	53
4.4.6	<i>Activity Bukti Pembayaran</i>	55
4.4.7	<i>Activity Login Admin</i>	57
4.4.8	<i>Activity Menu Admin</i>	59
4.4.9	<i>Activity Admin Tambah Produk</i>	61
4.4.10	<i>Activity Admin Edit Produk</i>	63
4.4.11	<i>Activity Admin Hapus Produk</i>	65
4.4.12	<i>Activity Admin Hapus User</i>	67
4.4.13	<i>Activity Admin Memeriksa Transaksi</i>	69
4.4.14	<i>Activity Admin Mengelola Transaksi</i>	71
4.4.15	<i>Activity Login Pemilik</i>	73
4.4.16	<i>Activity Pemilik Melihat Produk</i>	75
4.4.17	<i>Activity Pemilik Melihat User</i>	77
4.4.18	<i>Activity Pemilik Melihat Transaksi</i>	79
4.4.15	<i>Class Diagram</i>	81
4.5	<i>Mockup Desain Aplikasi</i>	82
4.5.1	<i>Mockup Splash Screen</i>	82
4.5.2	<i>Mockup Login</i>	82
4.5.3	<i>Mockup Register</i>	83
4.5.4	<i>Mockup Beranda</i>	84
4.5.5	<i>Mockup Detail Produk</i>	84
4.5.6	<i>Mockup Menu Order</i>	85
4.5.7	<i>Mockup History Pemesanan</i>	86
4.5.8	<i>Mockup Profil</i>	87
4.5.9	<i>Mockup Redirect WhatsApps</i>	87

4.5.10	<i>Mockup</i> Profil Industri	88
4.6	<i>Black Box Testing</i>	89
4.6.1	<i>Black Box Testing Mockup</i>	89
4.7	Tampilan <i>Interface Customer</i>	91
4.7.1	Tampilan <i>Splash Screen</i>	91
4.7.2	Tampilan <i>Login</i>	92
4.7.3	Tampilan <i>Register</i>	93
4.7.4	Tampilan Beranda	94
4.7.5	Tampilan Detial Produk	95
4.7.6	Tampilan <i>Chekout</i>	96
4.7.7	Tampilan Pembayaran Di <i>Midtrans</i>	97
4.7.8	Tampilan <i>History</i> (Belum Melakukan <i>Order</i> Produk).....	98
4.7.9	Tampilan <i>History</i> (Produk Belum Sampai)	99
4.7.10	Tampilan <i>History</i> (Produk Telah Sampai).....	100
4.7.11	Tampilan Profil	101
4.7.12	Tampilan Profil Industri	102
4.7.13	Tampilan <i>Redirect WhatsApps</i>	103
4.8	Tampilan <i>Interface Admin</i>	104
4.8.1	Tampilan <i>Login Admin</i>	104
4.8.2	Tampilan Menu Admin	104
4.8.3	Tampilan Admin Tambah Produk	105
4.8.4	Tampilan Admin <i>Edit</i> Produk	105
4.8.5	Tampilan Admin Hapus Produk	106
4.8.6	Tampilan Admin Hapus <i>User</i>	106
4.8.7	Tampilan Admin Memeriksa Transaksi	107
4.8.8	Tampilan Admin Mengelola Transaksi	107
4.8.9	Tampilan Admin Mengubah Status Pembayaran.....	108
4.9	<i>Black Box Testing</i>	108
4.9.1	<i>Black Box Testing</i> Aplikasi	108
4.9.2	<i>Black Box Testing Website</i>	110
4.10	Desain Arsitektur Sistem Informasi	111
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....		112
5.1	Kesimpulan	112

5.2	Saran	112
DAFTAR PUSTAKA		113
Lampiran 1.....		117
Lampiran 2.....		118

DAFTAR GAMBAR

GAMBAR 1. KERANGKA BERFIKIR.....	6
GAMBAR 2. METODE PROTOTYPE.....	13
GAMBAR 3. STRUKTUR ORGANISASI PADA INDUSTRI TAHU SUMEDANG.....	27
GAMBAR 4. METODE PROTOTYPE.....	34
GAMBAR 5. PROSES SISTEM MANUAL PADA INDUSTRI TAHU SUMEDANG.....	37
GAMBAR 6. PROSES SISTEM USULAN.....	39
GAMBAR 7. METODE PROTOTYPE.....	40
GAMBAR 8. USE CASE DIAGRAM.....	45
GAMBAR 9. ACTIVITY REGISTER CUSTOMER.....	47
GAMBAR 10. ACTIVITY LOGIN CUSTOMER.....	49
GAMBAR 11. ACTIVITY MENU CUSTOMER.....	51
GAMBAR 12. ACTIVITY ORDER PRODUK.....	53
GAMBAR 13. ACTIVITY BUKTI PEMBAYARAN.....	55
GAMBAR 14. ACTIVITY LOGIN ADMIN.....	57
GAMBAR 15. ACTIVITY MENU ADMIN.....	59
GAMBAR 16. ACTIVITY ADMIN TAMBAH PRODUK.....	61
GAMBAR 17. ACTIVITY ADMIN EDIT PRODUK.....	63
GAMBAR 18. ACTIVITY ADMIN HAPUS PRODUK.....	65
GAMBAR 19. ACTIVITY ADMIN HAPUS USER.....	67
GAMBAR 20. ACTIVITY ADMIN MEMERIKSA TRANSAKSI.....	69
GAMBAR 21. ACTIVITY ADMIN MENGELOLA TRANSAKSI.....	71
GAMBAR 22. ACTIVITY LOGIN PEMILIK.....	73
GAMBAR 23. ACTIVITY PEMILIK MELIHAT PRODUK.....	75
GAMBAR 24. ACTIVITY PEMILIK MELIHAT USER.....	77
GAMBAR 25. ACTIVITY PEMILIK MELIHAT TRANSAKSI.....	79
GAMBAR 26. CLASS DIAGRAM.....	81
GAMBAR 27. MOCKUP SPLASH SCREEN.....	82
GAMBAR 28. MOCKUP TAMPILAN LOGIN.....	82
GAMBAR 29. MOCKUP REGISTER.....	83
GAMBAR 30. MOCKUP BERANDA.....	84
GAMBAR 31. MOCKUP DETAIL PRODUK.....	84
GAMBAR 32. MOCKUP MENU ORDER.....	85
GAMBAR 33. MOCKUP HISTORY PEMESANAN.....	86
GAMBAR 34. MOCKUP PROFIL.....	87
GAMBAR 35. MOCKUP REDIRECT WHATSAPPS.....	87
GAMBAR 36. MOCKUP PROFIL INDUSTRI.....	88
GAMBAR 37. TAMPILAN SPLASH SCREEN.....	91
GAMBAR 38. TAMPILAN LOGIN.....	92
GAMBAR 39. TAMPILAN REGISTER.....	93
GAMBAR 40. TAMPILAN BERANDA.....	94
GAMBAR 41. TAMPILAN DETAIL PRODUK.....	95
GAMBAR 42. TAMPILAN CHEKOUT.....	96
GAMBAR 43. TAMPILAN PEMBAYARAN DI MIDTRANS.....	97
GAMBAR 44. TAMPILAN HISTORY (BELUM MELAKUKAN ORDER PRODUK).....	98

GAMBAR 45. TAMPILAN HISTORY (PRODUK BELUM SAMPAI)	99
GAMBAR 46. TAMPILAN HISTORY (PRODUK TELAH SAMPAI)	100
GAMBAR 47. TAMPILAN PROFIL	101
GAMBAR 48. TAMPILAN PROFIL INDUSTRI	102
GAMBAR 49. TAMPILAN REDIRECT WHATSAPPS.....	103
GAMBAR 50. TAMPILAN LOGIN ADMIN	104
GAMBAR 51. TAMPILAN MENU ADMIN	104
GAMBAR 52. TAMPILAN ADMIN TAMBAH PRODUK.....	105
GAMBAR 53. TAMPILAN ADMIN EDIT PRODUK.....	105
GAMBAR 54. TAMPILAN ADMIN HAPUS PRODUK	106
GAMBAR 55. TAMPILAN ADMIN HAPUS USER	106
GAMBAR 56. TAMPILAN ADMIN MEMERIKSA TRANSAKSI.....	107
GAMBAR 57. TAMPILAN ADMIN MENGELOLA TRANSAKSI.....	107
GAMBAR 58. TAMPILAN ADMIN MENGUBAH STATUS PEMBAYARAN.....	108
GAMBAR 59. DESAIN ARSITEKTUR SISTEM INFORMASI	111

DAFTAR TABEL

TABEL 1. PERKEMBANGAN JUMLAH PERUSAHAAN TAHU SUMEDANG.....	12
TABEL 2. DIAGRAM MAIN CONCEPTS UML.....	15
TABEL 3. SIMBOL-SIMBOL YANG ADA DALAM USE CASE.....	17
TABEL 4. SIMBOL ACTIVITY DIAGRAM.....	19
TABEL 5. SIMBOL CLASS DIAGRAM.....	21
TABEL 6. RENCANA PENELITIAN.....	25
TABEL 7. DAFTAR PERTANYAAN SAAT MELAKUKAN WAWANCARA	29
TABEL 8. STUDI LITERATUR.....	30
TABEL 9. KEBUTUHAN FUNGSIONAL	41
TABEL 10. ANALISIS METODE PIECES	43
TABEL 11. PENJELASAN USE CASE DIAGRAM	46
TABEL 12. BLACK BOX TESTING MOCKUP	89
TABEL 13. BLACK BOX TESTING APLIKASI	108
TABEL 14. BLACK BOX TESTING WEBSITE.....	110